

Computación y Robótica

3º de ESO

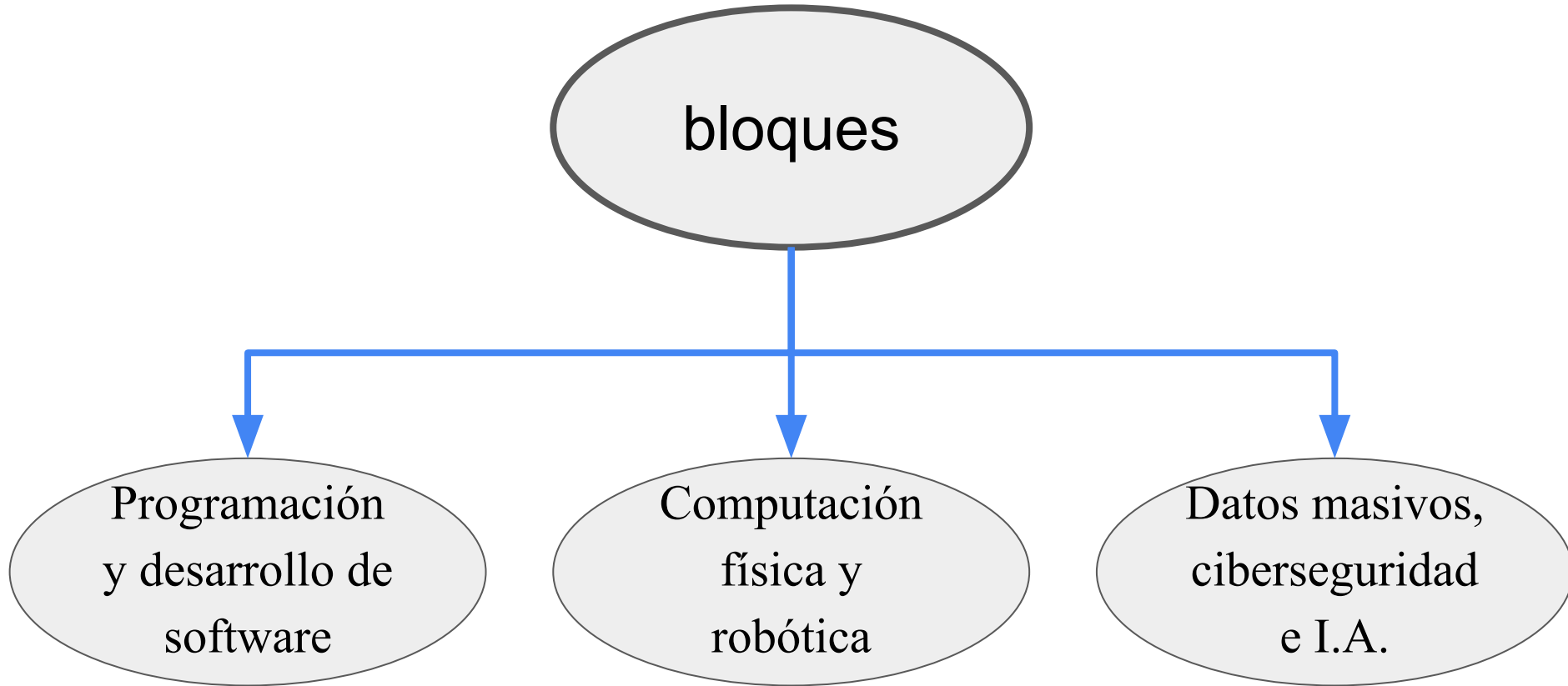
¿Qué es?

Computación y Robótica es una materia de libre configuración autonómica que se oferta en el primer ciclo de Educación Secundaria Obligatoria.

Finalidad

Que las alumnas y alumnos aprendan a idear, planificar, diseñar y crear sistemas de computación y robóticos.

Se configura en 3 bloques



Cada bloque se subdivide en 3 que corresponden a cada curso

Así en 2º los temas son:

“ 3º Inteligencia Artificial”.

“ 2º Robótica “

“1º Desarrollo web “

¿Cómo van a ser las clases?

Estará basado principalmente en PROYECTOS (ABP). (1 por bloque)

Es de ámbito Multidisciplinar y se buscarán proyectos de

- Interés para la comunidad
- Desarrollo sostenible

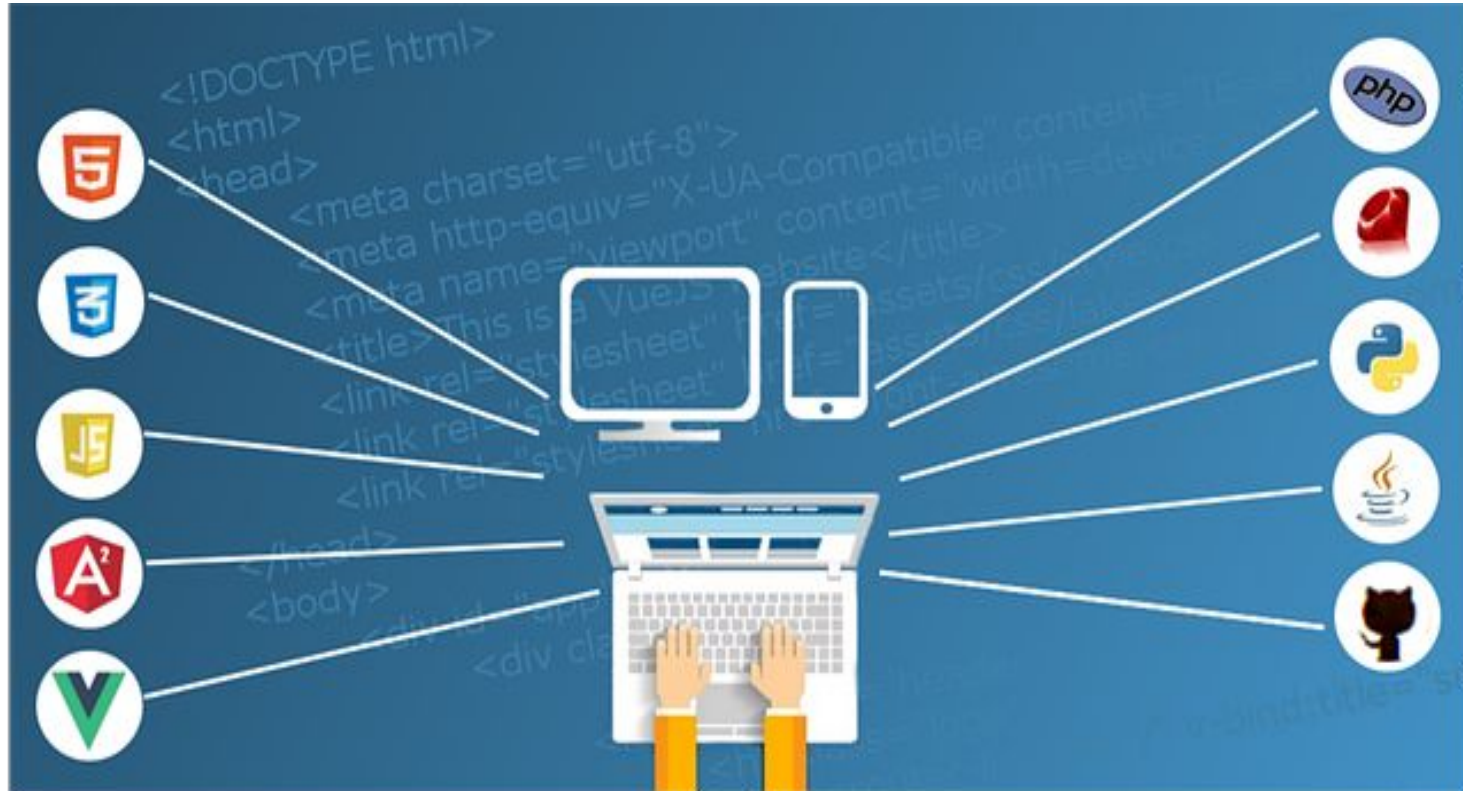
Se trabajará por equipos, de forma responsable, segura y autocontrolada en el uso de las nuevas tecnologías

1º Desarrollo WEB

Aprenderemos
cómo funcionan
las páginas web,
...django

...los lenguajes
que se
usan.....django

...y trabajaremos
en equipo para
hacer una pág.
web desde el
principio



Robótica

Aprenderemos más sobre los robots,

sus componentes: los mecanismos, motores, sensores,

cómo se programan ...

Y construiremos uno para una situación real



High Voltage Bus Servo



Bus Servo Controller



Shell Optional
(extra charge)



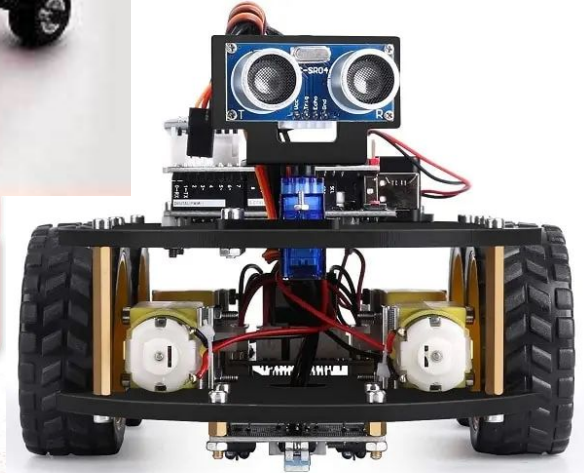
New Structure



Ultrasonic Sensor



Large Capacity Battery

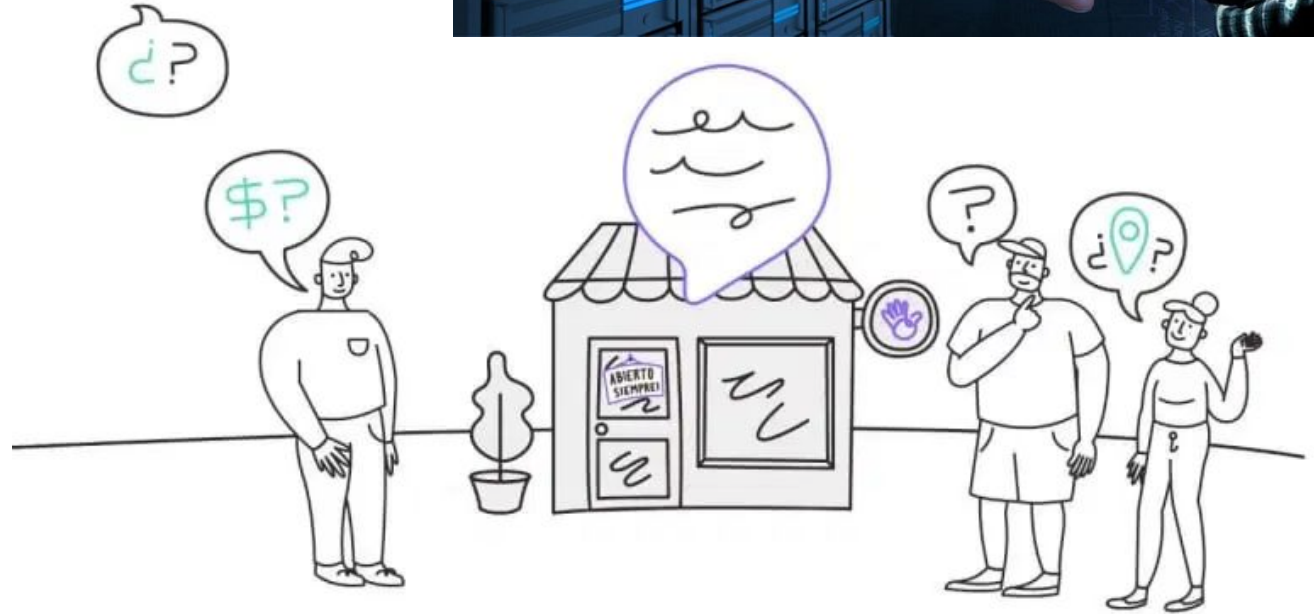


Inteligencia Artificial

Veremos cómo aprenden los ordenadores....

Para que nos sirva esto ...

...y trataremos de hacer una aplicación sencilla de I.A.





Te esperamos

